

## Propozycje zabaw dla dzieci 5 letnich (14.04)

1. Kochani, dzisiaj na początek najpierw się poruszajmy 😊

Zestaw ćwiczeń gimnastycznych:

### Ćwiczenia głowy i szyi – *Koń kiwa głową.*

Dziecko w siadzie skrzyżnym, z rękami ułożonymi na kolanach, wykonuje skłony głową do przodu, starając się dotknąć brodą do klatki piersiowej i do tyłu. Następnie kręci głową w prawo i w lewo.

### Ćwiczenia zręczności – *Koń na biegunach.*

Dziecko w siadzie skrzyżnym, chwytając za stopy od zewnętrznej strony, wygina plecy jak bieguny konia – lekko huśta się w tył, na plecy i w przód, do siadu.

### Ćwiczenia równowagi – *Koń grzebie nogą.*

Dziecko maszeruje po pokoju unosząc wysoko kolana. Na hasło *Konie zatrzymują się*, rży jak koń i grzebie nogą – lekko uderzając o podłogę palcami lewej i prawej stopy, na zmianę.

### Ćwiczenia równowagi z piłką.

Dziecko staje na jednej nodze, przekłada piłkę z ręki do ręki pod kolanem. Ćwiczy stając na przemian, raz na lewej, raz na prawej nodze.

### Ćwiczenie kształtujące prawidłową postawę ciała – *Słonko wschodzi i zachodzi.*

Dziecko stopniowo podnosi się z przysiadu do stania, wyciąga ręce w górę i obraca się wokół własnej osi – *Słonko wstało i świeci*, następnie powoli wraca do przysiadu i kuli się – *Słonko zaszło*.

2. **Zabawa z piosenką „Dziadek fajną farmę miał”.** Zachęcamy do naśladowania zwierząt i wspólnego śpiewu 😊

**Link do piosenki:**

<https://www.youtube.com/watch?v=30nw6AtuGiQ>

Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo,

Kurki na niej hodował, ija ija oo,

Kurki koko tu i koko tam,

Ko tu, ko tam, ciągle tylko koko,

Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo

Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo

Krówki na niej hodował, ija ija oo  
Krówki muu tu i muu tam,  
Mu tu, mu tam, ciągle tylko muu.  
Kurki koko tu i koko tam,  
Ko tu, ko tam, ciągle tylko koko,  
Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo  
Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo  
Świnkę na niej hodował, ija ija oo  
Świnka chrum chrum tu i chrum chrum tam,  
Chrum tu, chrum tam,  
ciągle tylko chrum chrum.  
Krówki muu tu i muu tam,  
Mu tu, mu tam,  
ciągle tylko muu.  
Kurki koko tu i koko tam,  
Ko tu, ko tam,  
ciągle tylko koko,  
Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo  
Dziadek fajną farmę miał, ija ija oo  
Kaczki na niej hodował, ija ija ooKaczki kwa kwa tu i kwa kwa tam,  
Kwa tu, kwa tam,  
ciągle tylko kwa.  
Świnka chrum chrum tu i chrum chrum tam,  
Chrum tu, chrum tam,  
ciągle tylko chrum.  
Krówki muu tu i muu tam,  
Mu tu, mu tam,  
ciągle tylko muu.  
Kurki koko tu i koko tam,  
Ko tu, ko tam,  
ciągle tylko koko,  
Dziadek fajną farmę miał, ija ija o.

### **3. Ćwiczenia słuchowe – rozpoznawanie głosów zwierząt z wiejskiego podwórka.**

Rodzic odtwarza nagrania odgłosów wydawanych przez zwierzęta mieszkające na wsi. Dziecko słucha i odgaduje jakie to zwierzę (kaczki, kury, gęsi, indyka, konia, krowy, świni, koguta, barana, psa, kota).

### **4. Zabawy matematyczne – W wiejskiej zagrodzie.**

Rodzic czyta zadania tekstowe. Zadaniem dziecka jest wykorzystując kredki lub klocki ułożyć działania do wysłuchanego zadania i podać właściwą odpowiedź.

- Na wiejskim podwórku znajdowało się dwie kury. Z kurnika wyszły jeszcze trzy kury. Ile kur było razem na podwórku?
- Trzy konie jadły siano w stajni. Do stajni przyprowadzono jeszcze trzy konie. Ile koni było w stajni?
- W oborze było sześć krów. Pięć krów wyszło na łąkę. Ile krów zostało w oborze?
- W zagrodzie znajdowało się pięć owiec. Na podwórko wyszły cztery owce. Ile owiec zostało w zagrodzie?

### **5. Ćwiczenia klasyfikacyjne – Gdzie mieszkają zwierzęta?**

Rodzic pokazuje obrazki domów, w których mieszkają zwierzęta (stajnia, kurnik, obora, chlew, zagroda, buda). Dziecko wspólnie z rodzicem nazywają domy zwierząt, a następnie pod każdym domem umieszczają sylwetę zwierzęcia, które w nim mieszka (stajnia – koń; obora – krowa; kurnik – kura, kogut; buda – pies; chlew – świnia; zagroda - owca).

KURA



Przedmiotowy.pl

KURNIK



Przedmiotowy.pl

OWCA



Przedmiotowy.pl

CHLEWIK



Przedmiotowy.pl



pies

Przedmiotowy.pl

STAJNIE



Przedmiotowy.pl

SWINIA



Przedmiotowy.pl

OBORA



Przedmiotowy.pl

KOŃ



Przedmiotowy.pl

ZAGRODA



Przedmiotowy.pl

KROWA



Przedmiotowy.pl

lata



6. Zabawa grafomotoryczna:

**Rysuj po śladzie i zaprowadź zwierzęta do gospodarza.**

